

# 未成年人每日网游时长不得超3小时

——国家新闻出版署就《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》答记者问

国家新闻出版署近日发出《关于防止未成年人沉迷网络游戏的通知》(以下简称《通知》)。国家新闻出版署有关负责人就《通知》有关情况,接受了记者专访。□ 据新华社

问:请介绍一下《通知》出台的背景和意义。

答:近年来,我国网络游戏业发展迅速,在满足群众休闲娱乐需要、丰富人民精神文化生活的同时,也出现部分未成年人沉迷游戏、过度消费等一些值得高度关注的问题。这些问题影响未成年人身心健康和正常学习生活,社会各界反映强烈。为积极回应社会关切,解决行业发展中的突出问题,我们开展相关调研,多方听取意见,制定具体措施,形成了《关于防止未成年人沉迷网络游戏工作的通知》。《通知》以习近平新时代中国特色社会主义思想为指导,充分体现社会效益优先、未成年人保护优先的原则,坚持问题导向,针对当前防沉迷存在的重点难点问题,精准施策、靶向治疗,提出了关于防止未成年人沉迷网络游戏的工作要求和具体安排,明确了网络游戏行业为未成年人提供服务应遵循的原则和规范。《通知》在集中解决突出问题基础上,强调严格落实企业主体责任,依法履行政府监管职责,推动社会各界协同治理、有效参与,形成政府、企业、社会共管共治。《通知》的制定和实施,对于加强和改进网络游戏管理,切实保护未成年人身心健康,营造风清气朗的网络空间,具有重要意义和切实作用。

问:《通知》提出了哪些具体要求?主要考虑是什么?

答:《通知》共提出六方面举措:

一是实行网络游戏账号实名注册制度。目前,游戏用户实名注册方式包括手机号、微信号、身份信息等多种方式。但实际使用中,不少未成年人使用家长手机号、微信号注册游戏账号,导致针对未成年人的管理制度难以真正落地。为此,《通知》要求严格实名注册,所有网络游戏用户均需使用有效身份信息方可进行游戏账号注册。

二是严格控制未成年人使用网络游戏时段时长。规定每日22时到次日8时不得为未成年人提供游戏服务,法定节假日每日不得超过3小时,其他时间每日不得超过1.5小时。具体标准主要是从合理分配未成年人日常作息时间角度提出,除去正常睡眠、学习、用餐及文体活动时间外,区分节假日和其他时间,对游戏时段时长予以限定。这一规定既是对网络游戏企业和平台的要求,也是对监护人履行未成年人监护义务的指导。

三是规范向未成年人提供付费服务。规定网络游戏企业不得为未满8周岁的用户提供游戏付费服务;同一网络游戏企业所提供的游戏付费服务,8周岁以上未满16周



岁的未成年人用户,单次充值金额不得超过50元人民币,每月充值金额累计不得超过200元人民币;16周岁以上的未成年人用户,单次充值金额不得超过100元人民币,每月充值金额累计不得超过400元人民币。主要参考《民法》总则中对民事行为能力的区分,以及有关方面就家长对孩子使用网络游戏消费限额意愿进行的抽样调查,并适当考虑目前未成年人实际付费状况。

四是切实加强行业监管。要求对未落实本通知要求的网络游戏企业,各地出版管理部门应责令限期改正;情节严重的,依法依规予以处理,直至吊销相关许可。

五是探索实施适龄提示制度。随着网络游戏类型越来越多样化,在题材、内容、玩法等各方面都可能存在不适宜未成年人体验的问题。《通知》要求网络游戏企业从多维度综合衡量,探索对网络游戏予以适合不同年龄段用户的提示,帮助未成年人、家长和老师更好区分网络游戏,引导未成年人更好使用网络游戏。需要特别说明的是,适龄提示并不等同于西方的分级制度,决不允许色情、血腥、暴力、赌博等有害内容存在于面向成年人的游戏中。

六是积极引导家长、学校等社会各界力量履行未成年人监护守护责任,帮助未成年人树立正确的网络游戏消费观念和行为习惯。没有监护人的有效监督约束和陪伴陪伴,有关制度的落实必然会大打折扣。

问:如何抓好《通知》的贯彻落实?

答:一分部署,九分落实。《通知》印发后,关键要认真贯彻和严格执行,把各项规定落实到位,让防沉迷的要求

落地见效。

一是做好宣传解读。国家新闻出版署将通过组织研讨、培训等形式,向各地新闻出版管理部门和相关企业做好阐释解读,组织各地各单位认真学习《通知》,准确把握相关内容和要求。

二是强化督查落实。各地各单位要统一认识,严格落实《通知》要求,切实建立健全相关工作机制。《通知》明确规定属地管理部门要认真履行属地监管职责,加强对贯彻执行情况的监督检查,并协调有关执法机构做好监管执法工作。对《通知》落实过程中出现的问题,各属地管理部门要及时发现和纠正,对落实情况要及时报告。

三是完善配套制度。防止未成年人沉迷网络游戏的工作是一项复杂的系统性工程,需要各方面共同努力、积极推进,不断研究完善相关做法。目前,相关方面正抓紧推动《未成年人保护法》《未成年人网络保护条例》的立法与修订工作,将防止未成年人沉迷网络游戏的要求写入法律法规,为各项具体工作提供更加有力的支撑。同时,国家新闻出版署正与公安部对接,牵头建设统一的身份识别系统,为游戏企业提供游戏用户身份识别服务,以准确验证未成年人身份信息。我们还将逐步完善和丰富身份识别系统的功能,实现跨平台使用网络游戏时间的数据互通,以掌握每一个未成年人跨平台使用游戏的总时间并予以约束。随着网络游戏载体形式和服务方式的不断发展变化,我们将继续探索创新制度设计,不断总结好经验好做法,让防沉迷工作取得更大成效,为广大青少年健康成长保驾护航。

## 王大郢社区召开扫黑除恶专项斗争领导小组工作会议

为配合做好中央扫黑除恶专项斗争督导组“回头看”工作,进一步加强对辖区黄、赌等治安重点地区有效整治。日前,王大郢社区召开了扫黑除恶专项斗争领导小组工作会议。

会议首先由综治办主任梅张龙同志对社区近期扫黑除恶专项斗争情况和目前工作中存在的问题,以及后续解决方案进行了详细的汇报。

会上,社区委员朱仁荣同志带领大家学习了同安街道扫黑除恶专项斗争领导小组办公室文件《关于开展对辖区黄、赌专项整治工作的通知》,以及社区目前扫黑除恶专项斗争

中需要注意的重点及方向。

社区主任王世杰同志提出:各部门要相互配合开展扫黑除恶专项斗争工作,加强巡查力度,同时要加大对扫黑除恶专项斗争的宣传,营造强大舆论攻势,充分发动群众参与,形成强大合力,最大限度挤压黑恶势力滋生空间。

社区党委书记李俊同志总结指示,开展扫黑除恶专项斗争是一项长期任务,希望大家能高度重视、广泛宣传、深入摸排。社区各部门必须认真落实好扫黑除恶专项斗争的各项任务和要求,及时沟通信息,抓好工作落实,坚决打赢扫黑除恶专项斗争这场“攻坚战”。 □ 蔡静静

## 中盐东兴暨合肥盐业大型传统文化公益展演

金秋十月,丹桂飘香,11月2日在合肥砂之船奥特莱斯广场,彩旗飘扬,“健康中国,中盐在行动”“吃好盐,选中盐,更绿色,更健康”醒目的标语悬挂广场两侧,由中盐东兴盐业股份有限公司、安徽省合肥市盐业有限公司主办,安徽省老年学学会传统文化分会承办的大型传统文化公益展演拉开帷幕。

本次活动为庆祝新中国成立70周年,宣传党的丰功伟绩,展现祖国的繁荣富强,贯彻落实习近平总书记提出进一步加强食品安全工作,确保人民群众“舌尖上的安全”,保障人民群众身体健康的精神,由主办方联合安徽省老年学学会传统文化艺术分会,以传统文化才艺展演形式,呼吁社会各界重视和关注食用盐安全知识的推广普



及。目的是让更多的市民通过公益展演活动,了解食盐加碘知识、了解食盐专营政策、了解放心盐的选购方式。展演现场3千多名演员组成5个系列方阵为市民奉献出一场精彩的传统文化表演。 □ 张鹰 龚建海

## 博望区法院一审涉黑案同步网络直播

10月29日至31日,马鞍山市博望区人民法院公开开庭审理了任某某等19人犯组织、领导、参加黑社会性质组织等犯罪一案,并同步进行网络直播。该案是开展扫黑除恶专项斗争以来,博望区法院审理的首例涉黑案件。

2004年初,任某某刑满释放后,混迹于马鞍山市含山县及周边开设的赌场,逐渐纠集了袁某青、袁某园(在逃)、杨某等人,通过在赌场站岗放哨、发放高利贷等,获取了一定的经济利益,并积累了一定的恶名。

2008年以来,任某某在含山县纠集、网罗刑满释放人员、社会闲散人员多次实施违法犯罪活动。逐步形成了以任某某为组织、领导者的黑社会性质组织。该组织共实施聚众斗殴犯罪4起,寻衅滋事犯罪20起,故意伤害犯罪1起,单位行贿犯罪7起,非法采矿犯罪、强迫交易犯罪、窝藏犯罪重大责任事故犯罪各1起,为非作恶、肆意欺压群众,称霸一方,严重危害了群众的人身、财产安全,破坏经济、社会生活秩序,在一定区域和行业内,形成了非法控制和重大不良影响。

因案件社会影响重大,该案启用“3名法官+4名人民陪审员”的7人合议庭模式,由博望区法院3名审判经验丰富的法官及4名人民陪审员组成合议庭进行审理。 □ 曹彬 张发平