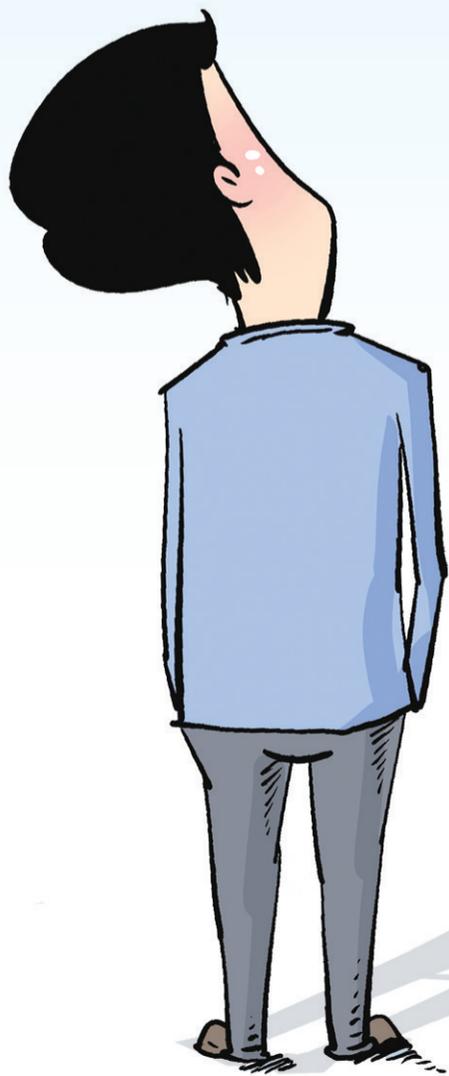




请让我安静地 玩会游戏



对于游戏玩家来说,7月是个值得期待的月份,因为期待已久的《植物大战僵尸2》终于要来了!6月3日,Popcap公司正式公布新版将于7月18日登陆iOS系统,免费下载,道具收费。自从第一版2009年发布以来,大批中国玩家就成了它的“死忠粉”。据悉,《植物大战僵尸2》的主题是时间旅行,新版本增加了新植物、新僵尸、新道具,新场景更包括古埃及、海盗出没、狂野西部。

据不完全统计考证,第一款真正的网络游戏可追溯到1969年,来自美国麻省理工学院的瑞克·布罗米编写的一款名为《太空大战》的游戏。但由于第一代网络游戏平台、操作系统和语言各不相同,《太空大战》只是一部试验品,真正走入玩家之中的估计是单机游戏《创世纪》,而中国自己生产的第一款网络游戏是《侠客行》。

无论是充斥着很多80后记忆的《俄罗斯方块》,还是手柄式的电视游戏《超级玛丽》、《魂斗罗》、《坦克大战》,如今统统早已退出历史舞台,臣服于大行其道的网络游戏,而随着安卓、iOS系统的“随身行”,一部分玩家转向手机游戏,比如年初流行的《找你妹》,很少有人会去下载电脑版。但真正高智商、互动性强、嵌入各类角色扮演的网络游戏,仍然是宅男宅女们的最爱。

然而,除了早期的《传奇》、《梦幻西游》、《诛仙》等,如今受玩家们亲睐的大多是国外网络公司开发的网游。国产网游从2005年起就出现了许多免费制的游戏,不收取时间点卡,通过充值道具来进行游戏的收费,这种道具,玩家可以自愿购买,如《完美》里的龙珠,《诛仙》里的完璧吉祥符,往往至少花费几百元,开销很大。除此之外,让玩家们抱怨的还有网游的环境不纯净。国产网游世界里的喊话频道,往往成了有钱玩家们发泄的工具,而想纯粹地打游戏、结交朋友的玩家却遭到袭击,从而互相砸钱回击。

国产网游另一遭人诟病的就是,很多游戏之需要挂机就可以玩,本来渴望互动性强的游戏,结果玩家们互相都不说话,重新回到《俄罗斯方块》模式。

其实网游世界是现实中平凡小人物变身孤胆英雄的温暖家园,草根可以拯救世界,植物可以大战僵尸,小人物有大作为。有一个纯净的、公平的、积极的网游环境,是每个真正爱游戏的玩家所渴望的。话虽如此,谨慎提示:分不清现实和虚拟的玩家,不是一个好玩家,任何人都不希望在游戏面前再有猝死发生。

孙婷/文